

Titulli i lëndës: QYTETET E ZGJUARA

Informatat themelore për lëndën	
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës, Departamenti I Arkitekturës
Titulli i lëndës:	QYTETET E ZGJUARA
Niveli:	MSc
Statusi i lëndës:	Zgjedhore
Viti i studimeve:	Viti II /sem III
Numri i orëve në javë:	2+1
Kreditë ECTS:	4
Koha / Vendi:	Sipas orarit
Mësimdhënësi:	Prof. Ass. Dr. Rron Beqiri
Të dhënat kontaktuese:	rron.beqiri@uni-pr.edu
Përshkrimi i lëndës:	<p>Ky kurs ofron një përmbledhje gjithëpërfshirëse të Qyteteve të zgjuara, duke i njohur studentët me konceptet, teknologjitë dhe sfidat kryesore në hartimin dhe menaxhimin e mjediseve urbane inteligjente dhe të qëndrueshme. Kursi përfshin një gamë të gjerë temash duke përfshirë internetin e gjërave, të dhënat dhe analitikën, lëvizshmërinë inteligjente, efikasitetin e energjisë, ndërtesat inteligjente, pjesëmarrjen e qytetarëve, privatësinë dhe sigurinë dhe zhvillimin e qëndrueshëm. Ai nënvizon natyrën ndërdisiplinore të dizajnit të qytetit të zgjuar, duke bashkuar njohuri nga arkitektura, planifikimi hapësinor, shkenca kompjuterike, shkenca e të dhënave, shkenca mjedisore dhe shkenca sociale.</p>
Qëllimet e lëndës:	<ul style="list-style-type: none">• Të pajisë studentët me një kuptim të thellë të konceptit dhe komponentëve të Qyteteve të zgjuara.• Për të ilustruar rolin e teknologjive në zhvillim si IoT, AI, big data dhe blockchain në zhvillimin dhe funksionimin e Qyteteve Smart.• Të analizojë përfitimet, sfidat dhe implikimet e Qyteteve të zgjuara nga këndvështrime të ndryshme: arkitektonike, teknologjike, mjedisore dhe sociale.• Të nxisë mendimin krijues dhe kritik për planifikimin urban, duke inkurajuar studentët të hartojnë dhe propozojnë zgjidhjet e tyre për qytete të zgjuara dhe të qëndrueshme.
Rezultatet e pritshme të nxënies:	<p>Deri në fund të këtij kursi, studentët duhet të jenë në gjendje të:</p> <ul style="list-style-type: none">• Përcaktojnë dhe shpjegojnë konceptin e Qyteteve të zgjuara, duke përfshirë komponentët kryesorë të tyre dhe teknologjitë e mundshme.• Të kuptojnë rolin e të dhënave dhe teknologjive dixhitale në krijimin e mjediseve urbane inteligjente dhe të ndërlidhura.• Analizojnë implikimet e Qyteteve të zgjuara në aspektin e arkitekturës, planifikimit urban, lëvizshmërisë, përdorimit të energjisë, qeverisjes, privatësisë, sigurisë dhe qëndrueshmërisë.

	<ul style="list-style-type: none"> • Zbatojnë parimet dhe teknologjitë e Qyteteve të zgjuara për të zgjidhur sfidat urbane të botës reale, duke krijuar plane për qytete të zgjuara dhe të qëndrueshme. • Vlerësojnë në mënyrë kritike përfitimet dhe sfidat e Qyteteve të zgjuara, duke përfshirë çështjet e barazisë, aksesueshmërisë dhe privatësisë. • Angazhojnë në diskutime dhe debate të informuara për të ardhmen e Qyteteve të zgjuara, të informuara nga leximet kryesore dhe studimet e rasteve.
--	---

Ngarkesa e studentit (duhet të jetë në përputhje me Rezultatet e Nxënies të studentit)

Aktiviteti	Orë mësimore	Ditë/Javë	Gjithsej
Ligjëratat	2	15	30
Teori/Punë në laborator/Ushtrime	1	15	15
Punë praktike			
Përgatitje për test intermediar	0.5	14	7
Konsultime me mësimdhënësin			
Puna në terren	1	5	5
Testi, punimi seminarik	1	10	10
Detyrë shtëpie	1	10	10
Mësimi individual (në bibliotekë apo në shtëpi)	2	7	14
Përgatitja për provimin final	2	2	4
Koha e vlerësimit (testi, kuizi, provimi final)	1	5	5
Projektet, prezantimet, etj.	2	15	30
Shto ndonjë aktivitet tjetër që nuk është në tabelë...			
Total			100

Metodat e mësimdhënies:	Ligjërata tematike, diskutime, punëtori me ligjërues të ftuar, vizita në terren, projekti i mbrojtjes parandaluese si detyrë semestrale.
Metodat e vlerësimit:	Pjesëmarrja e studentëve dhe angazhimi aktiv në klasë 10%, detyrat semestrale dhe prezantimet e studentëve 50%, 20% vlerësimi i testit ose provimi përfundimtar 40%

Literatura primare:	<ul style="list-style-type: none"> • Townsend, A. (2013). <i>Smart Cities: Big Data, Civic Hackers, and the Quest for a New Utopia</i>. W. W. Norton & Company. • Batty, M. (2018). <i>Inventing Future Cities</i>. MIT Press. • Ratti, C., & Claudel, M. (2016). <i>The City of Tomorrow: Sensors, Networks, Hackers, and the Future of Urban Life</i>. Yale University Press.
Literatura shitesë:	<ul style="list-style-type: none"> • Komninos, N. (2014). <i>The Age of Intelligent Cities: Smart Environments and Innovation-for-all Strategies</i>. Routledge. • Gassmann, O., Böhm, J., & Palmié, M. (2019). <i>Smart cities: Introducing digital innovation to cities</i>. Emerald Group Publishing.

- Williams, S. (2022). *Data action: Using data for public good*. MIT Press.
- Kitchin, R. (2014). *The data revolution: Big data, open data, data infrastructures and their consequences*. Sage.

Hartimi i planit mësimor

Java	Titulli i ligjëratës
Java 1:	Hyrje në Qytetet e zgjuara
Java 2:	Teknologjitë kryesore në qytetet inteligjente
Java 3:	Konceptet e qytetit të zgjuar
Java 4:	Të dhënat dhe qytetet inteligjente: IoT dhe rrjetet e sensorëve në qytetet inteligjente
Java 5:	Qytetet e zgjuara dhe planifikimi hapësinor
Java 6:	Lëvizshmëri e zgjuar
Java 7:	Shëndeti i zgjuar, Kujdesi Social dhe Fshatrat e zgjuar
Java 8:	Urbanizmi i Ushqimit - Prodhimi i Ushqimit, Rrjetet e Shpërndarjes dhe Nevoja e Një Popullsie Urbane në rritje
Java 9:	Rrjetet inteligjente dhe efikasiteti i energjisë
Java 10:	Ndërtesat dhe Infrastruktura e zgjuar
Java 11:	Komunitetet e zgjuara – Pjesëmarrja qytetare dhe qeverisja e zgjuar
Java 12:	Konteksti njerëzor në qytetet inteligjente - Privatësia dhe siguria në qytetet inteligjente
Java 13:	Zhvillimi i Qëndrueshëm dhe Qytetet e zgjuara
Java 14:	AI, Mësimi i Makinerisë dhe Qytetet e zgjuara
Java 15:	Qyteti i së nesërme - e ardhmja e qyteteve të zgjuara

Politikat akademike dhe Kodi i Sjelljes

Ligjëratat dhe vizitat studimore janë të detyrueshme; koha e mësimit fillon dhe mbaron me kohë; inkurajohet përdorimi i pajisjeve teknologjike për qëllime diskutimi/prezantimi, ndërkohë që nuk lejohet përdorimi i tij për aktivitete të tjera si kontrollimi i e-mail-eve personale ose rrjeteve sociale.

Shënim | Nëse një student ka detyra të klasës të vlerësuara nën 50%, ai humbet të drejtën në provimin përfundimtar.