



UNIVERSITETI I PRISHTINËS

UNIVERSITAS STUDIORUM PRISHTINIENSIS

FAKULTETI I INXHINIERISË ELEKTRIKE DHE KOMPJUTERIKE
DEPARTAMENTI I INXHINIERISË KOMPJUTERIKE

SYLLABUS

LËNDA:	PROGRAMIMI I ORIENTUAR NË OBJEKTE	
Lloji i Lëndës:	Obligative	
Viti i studimeve	2	
Semestri:	3	
Shifra e lëndës:		
Lokacioni:	FIEK, Laboratori 621	
Koha/Ligjëratat:	E Mërkurë, 11:30-13:00	
Koha/Ushtrimet:	E Mërkurë dhe e Enjte nga ora 16:30-19:30	
Mësimdhënësi i Lëndës:	Prof. Ass. Dr. Isak Shabani	
	e-mail	isak.shabani@uni-pr.edu
Asistent:	MSc. Valmir Sadiku	
	e-mail	valmir.sadiku@uni-pr.edu

1. Përshkrimi i lëndës

Këtu theksohen çështjet/fushat kyçe që trajtohen në lëndën e cekur.

Ju mundëson studenteve të aplikojnë teknikat e orientuara në objekte në projektet e reja softuerike. Gjithashtu, kjo lëndë ju mundëson studenteve të aftësohen dhe të aplikojnë me sukses të konceptet dhe teknikat të programimit me objekte.

2. Qëllimet e lëndës

Çka synohet të arrihet nëpërmjet lëndës?

Qëllimi i lëndës është t'i pajisë studentët me njohuritë moderne në të "mënuarit dhe programimin me objekte", parakusht ky i nevojshëm për programimin e orientuar në objekte të sistemeve komplekse softuerike. Përpos kësaj studentet në këtë lëndë do të mësojnë të programojnë me objekte me gjuhë programuese Java. Kërkesat për plotësimin e qëllimit të kësaj lënde janë:

- Aftësi programuese
- Studenti aktiv gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve.

3. Rezultatet e pritura

Dijet dhe shkathtësitë teorike dhe praktike që pritet të arrihen nga studentët.

Pas përfundimit me suksese të kësaj lënde, studenti do të jetë në gjendje që:

1. Të kuptoj konceptet kryesore të programimit të orientuar me objekte.
2. Të jetë në gjendje të shkruaj kod me klase dhe të përdorë objektet.
3. Të realizoj trashëgimi dhe polimorfizëm në kod.
4. Të jetë në gjendje me i trajtoj gabimet dhe të programon klase me tipe dhe metoda gjenerike.
5. Identifikojnë kompleksitetin e metodologjive për zgjedhjen e problemeve nga fusha e programimit të orientuar në objekt.

4. Metodologjia

Ligjërata, ushtrime, dhe punë praktike përmes realizimit të një projekti softuerik në gjuhën programuese Java.

5. Literatura

E kërkuar

1. Robert Harle, "Object Oriented Programming", IA NST CS and CST Lent 2009/10
2. Daniel Liang, (2013), "Introduction to Java Programming", 9th Edition, Armstrong Atlantic State University

Literatura shitesë:

1. Cay Horstmann, (2012) "Big Java", 2nd edition, Wiley India Edition, India
2. E.Balaguruswamy Tata McGraw Hill Companies,(2006)" Programming with Java A Primer", Tata McGraw Hill Companies. New Delhi
3. John P. Flynt Thomson,(2006), "Java Programming" 2nd Edition, Thomson Course Technology Ptr, USA
4. Materiali i propozuar për lexim dhe ushtrime

6. Plani i mësimit – Ligjërata

Java 1	Hyrje në Programimin e Orientuar në Objekte
Java 2	Gjuhë që mundësoj Programimin e Orientuar në Objekte, Hyrje në Java
Java 3	Klasat themelore, statike dhe parciale
Java 4	Klasat dhe Objektet
Java 5	Konstruktorët dhe destrukturët
Java 6	Fshehja dhe dukshmëria e klasave
Java 7	Tipet referuese dhe tipet me vlerë
Java 8	Qasja e të dhënave, atributet, metodat
Java 9	Trashëgimia dhe polimorfizmi i klasave
Java 10	Klasat abstrakte
Java 11	Ndërfaqet (interfaces)
Java 12	Paketat (Packages)
Java 13	Përrjashtimet dhe trajtimi i gabimeve
Java 14	Klasat hyrëse – dalje dhe koleksioni i klasave
Java 15	Testimi i Programeve të Orientuar në Objekte

7. Metodat e Vlerësimit	
	Shpërndarja e vlerësimit për notim në përqindje
Kollekfiumi 1 :	50%, për notë
Kollekfiumi 2 :	50%, për notë
Provimi Final:	100%, për notë

8. Politikat akademike dhe rregulloret e mirësjelljes
<ul style="list-style-type: none"> • Studentët janë të obliguar të përcjellin me rregull ligjëratat dhe ushtrimet. • Studentët duhet të vijnë me kohë në mësim dhe nuk lejohet dalja nga ora pa arsye • Studentët nuk mund të futen në ligjëratat dhe ushtrime pas fillimit të ushtrimeve dhe ligjëratave. • Studentët janë të lirë të bëjnë pyetje dhe të marrin pjesë në çdo aktivitet. • Studentët duhet të mbajnë qetësinë dhe të angazhohen aktivisht në dialog në ligjëratat. • Gjatë kohës së mësimin dhe provimeve studentët duhet t'i shkyçin telefonat celularë. • Nuk lejohet KOPJIMI dhe cilado formë tjetër e mashtrimit gjatë provimeve.

9. Notimi	
<ul style="list-style-type: none"> • Mbi 49% kaluese • Deri 49% jo-kaluese 	<ul style="list-style-type: none"> • 50-59 : 6 (gjashtë) • 60-69 : 7 (shtatë) • 70-79 : 8 (tetë) • 80-89 : 9 (nëntë) • 90-100 : 10 (dhjetë)