



UNIVERSITETI I PRISHTINËS

UNIVERSITAS STUDIORUM PRISHTINIENSIS

FAKULTETI I INXHINIERISË ELEKTRIKE DHE KOMPJUTERIKE
DEPARTAMENI I INXHINIERISË KOMPJUTERIKE

SYLLABUS

LËNDA:	e-Qeverisja	
Lloji i Lëndës:	Obligative	
Viti i studimeve	2	
Semestri:	3	
Niveli i studimeve:	Master	
Lokacioni:	FIEK, Laboratori 616	
Koha/Ligjëratat:	E Hëne 17:00-19:15	
Koha/Ushtrimet:		
Mësimdhënësi i Lëndës:	e-mail	
	Prof. Dr. Isak Shabani	isak.shabani@uni-pr.edu
Asistent:	MSc. Ass. Blend Arifaj	blend.arifaj@uni-pr.edu

1. Përshkrimi i lëndës

Këtu theksohen çështjet/fushat kyçe që trajtohen në lëndën e cekur.

e-Qqeverisja (e-Government, shkurt e-Gov) paraqet qeverisjen elektronike që përbëhet nga ndërveprimet elektronike mes qytetarit dhe qeverisë së tyre (C2G), ndërmjet qeverive dhe agjencive qeveritare (G2G), në mes të qeverisë dhe qytetarëve (G2C), në mes të qeverisë dhe të punësuarve (G2E) dhe mes qeverisë dhe bizneseve/tregtisë (G2B).

2. Qëllimet e lëndës

Çka synohet të arrihet nëpërmjet lëndës?

Që studentët të aftësohen të kuptojnë konceptet dhe teknikat e e-Qqeverisjes. Qëllimi i kësaj lënde është që studentëve të ju mundëson shkëmbimin dhe pjesëmarrjen për të gjitha grupet e kërkesave që mbulojnë këto tema: eAsistenca, eProkurimi, eShërbimet, eKontratat, eZgjedhjet, eBashkpunimi, eDemokracia, eKomunitetit, eEdukim, etj. Studimet e rasteve tregojnë aplikimin e e-Qqeverisjes në praktike në industri, administratë dhe hulumtim.

3. Rezultatet e pritura

Dijet dhe shkathtësitë teorike dhe praktike që pritet të arrihen nga studentët.

Pas përfundimit të këtij kursi, studenti do të jetë në gjendje që:

- Të kuptoj konceptet kryesore të e-Qqeverisjes
- Të jetë në gjendje të realizojnë projekte të ndryshme për e-Qqeverisjen

4. Metodologjia

Ligjërata, ushtrime, dhe punë praktike përmes projekteve në kuadër të e-Qeverisjes.

5. Literatura

1. e-Government or Out of Government, Autor: Mark J.Barrenechea & P. Thomas Jenkins, ©2014
2. eDemocracy & eGovernment - Stages of a Democratic Knowledge Society, Autor: Andreas Meier, ©2012

6. Plani i mësimit – Ligjërata

Java 1	Hyrje, definimet dhe nevojat e biznesit për e-Qeverisjes
Java 2	Organizimi i Qeverive, korniza dhe modelet e e-Qeverisjes, Modeli: G2G-Qeveria për qeveri, G2C-Qeveria për qytetarët, G2E-Qeveria për të punësuarit, G2B-Qeveria për biznese
Java 3	Zbatimi i TIK (ICT) në Qeveri dhe teknologjitë e e-Qeverisjes
Java 4	e-Qeverisja në nivel: kombëtar, rajonal dhe lokal
Java 5	e-Qeverisja në partneritetin publiko-privat
Java 6	Qeverisja e hapur dhe Crowdsourcing
Java 7	e-Qeverisja dhe big data
Java 8	e-Qeverisja mobile në Cloud
Java 9	e-Qeverisja në edukim
Java 10	e-Shërbimet, e-Asistenca, e-Bashkpunimi dhe e-Komuniteti
Java 11	e-Prokurimi dhe e-Kontratrat
Java 12	e-Zgjedhjet dhe e-Demokracia
Java 13	e-Biznesi dhe e-Tregtia
Java 14	Strategjia për ndryshimin e menaxhimit përmes e-Qeverisjes
Java 15	E ardhmja e e-Qeverisjes, skenarët e ardhshëm deri në vitin 2020

8. Metodatat e Vlerësimit

Shpërndarja e vlerësimit për notim në përqindje

Vijimi në ligjërata :	5 %
Vijimi në ushtrime :	5 %
Projekti dhe Punimi :	30 %
Provimi:	60 %

9. Politikat akademike dhe rregulloret e mirësjelljes

- Studentët janë të obliguar të përcjellin me rregull ligjëratat dhe ushtrimet.
- Studentët duhet të vijnë me kohë në mësim.
- Studentët nuk mund të futen në ligjërata dhe ushtrime pas fillimit të ushtrimeve dhe ligjëratave.
- Studentët duhet të mbajnë qetësinë dhe të angazhohen aktivisht në dialog në ligjërata.
- Gjatë kohës së mësimit studentët duhet t'i shkyçin telefonat celularë.

10. Notimi

- **Mbi 49% kaluese**
- **Deri 49% jo-kaluese**

- 50-59 : 6 (gjashtë)
- 60-69 : 7 (shtatë)
- 70-79 : 8 (tetë)
- 80-89 : 9 (nëntë)
- 90-100 : 10 (dhjetë)