

| Të dhëna bazike të lëndës - SYLLABUSI  |  |                  |                           |
|--|--|------------------|---------------------------|
| <b>Njësia akademike:</b>   | Fakulteti i Inxhinierisë Mekanike  |                  |                           |
| <b>Programi</b>  | Dizejn inxhinierik dhe automjete   |                  |                           |
| <b>Titulli i lëndës:</b>   | <b>WEB APLIKACIONET</b>  |                  |                           |
| <b>Niveli:</b>   | Bachelor   |                  |                           |
| <b>Statusi lëndës:</b>   | Zgjedhore  |                  |                           |
| <b>Semestri</b>  | IV   |                  |                           |
| <b>Numri i orëve në javë:</b>  | 2+2  |                  |                           |
| <b>Vlera në kredi – ECTS:</b>  | 6  |                  |                           |
| <b>Mësimdhënësi i lëndës:</b>  | Prof.dr.sc. Ilir Doçi  |                  |                           |
| <b>Përshkrimi i lëndës</b>   | Kuptimi i web aplikacionit. Struktura e web aplikacionit. Aplikimi i teknologjive të Internetit dhe IoT (Internet of things) në inxhinieri. Kuptimi i web faqes. Web aplikacionet dhe web dizajni për nevojat e inxhinierisë dhe industrisë. Dizajnimi i projekteve inxhinierike në web. Bazat e web programimit-html. Krijimi i formave në web site. Bazat e të dhënave në web. Aplikimi i teknologjisë asp.net. Realizimi i web aplikacioneve me softverin Microsoft Expression Web. |                  |                           |
| <b>Qëllimet e lëndës:</b>  | Aftësimi i studentëve nga realizimi i web aplikacioneve, kuptimi i web dhe web teknologjive për nevojat e inxhinierisë dhe industrisë.   |                  |                           |
| <b>Rezultatet e pritura të nxënies:</b>  | Studenti do të njohë teknologjitë e internet dhe web aplikacionet për nevoja të inxhinierisë. Njohja e realizimit të web aplikacionit. Mënyrat e realizimit të web faqeve me përmbajtje inxhinierike. Përpunimi i të dhënave me web softver. Njohuri themelore nga programimi në web.  |                  |                           |
| <b>Kontributi në ngarkesën e studentit (që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)</b> |  |                  |                           |
| <b>Aktiviteti</b>  | <b>Orë</b>   | <b>Ditë/javë</b> | <b>Gjithsej</b>           |
| Ligjërata  | 2  | 15               | 30                        |
| Ushtrime teorike/laboratorike  | 2  | 15               | 30                        |
| Punë praktike  | 2  | 2                | 4                         |
| Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet   | 1  | 5                | 5                         |
| Ushtrime në teren  | 2  | 1                | 2                         |
| Kollokfiume,seminare   | 8  | 1                | 8                         |
| Detyra të shtëpisë   | 2  | 8                | 16                        |
| Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)   | 4  | 6                | 24                        |
| Përgaditja përfundimtare për provim  | 5  | 1                | 5                         |
| Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)  | 2  | 2                | 4                         |
| Projektet,prezentimet ,etj   | 2  | 1                | 2                         |
| <b>Total</b>   |  |                  | <b>130</b>                |
| <b>Pajisjet didaktike të mësimt:</b>   | Laptopët, Desktop kompjuterët, Projektorët, Lidhja në Internet, Softverët, prezentimet, video prezentimet.   |                  |                           |
| <b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>  | Ligjërata me anë të prezenteve, ushtrime me detyra dhe shembuj konkret, punime seminarike, teste, diskutime  |                  |                           |
| <b>Raporti në mes të studimit teorik dhe praktik</b>   | <b>Pjesa teorike (%)</b>   |                  | <b>Pjesa praktike (%)</b> |
|  | 45%  |                  | 55%                       |

|                                     |  |   |  |
|-------------------------------------|--|---|--|
| <b>Metodologjia e evaluimit:</b>    | Evaluimi i parë: <b>20%</b><br>Evaluimi i dytë: <b>20%</b><br>Detyra shtëpie dhe obligime tjera <b>20%</b><br>Vijueshmëria e rregullt <b>5%</b><br>Provimi final <b>35%</b><br><b>Total 100%</b>   | <b>Pikët</b><br>prej 90.1 deri 100<br>prej 80.1 deri 90<br>prej 70.1 deri 80<br>prej 60.1 deri 70<br>prej 50 deri 60<br>nën 50 pikë | <b>Nota përfundimtare</b><br>10 (dhjetë) (A)<br>9 (nëntë) (B)<br>8 (tetë) (C)<br>7 (shtatë) (D)<br>6 (gjashtë) (E)<br>5 (pesë) (F) |
| <b>Literatura bazë:</b>             | [1] Dr.sc. Ilir Doçi, <i>Web Aplikacionet</i> , Prishtinë, 2025.<br>[2] <i>Microsoft Expression Web 4 In Depth, Second Edition</i> , 2011 by Que Publishing.<br>[3] James H. Pence, <i>How to do Everything with HTML</i> , Mc.Graw Hill/Osborne, 2001.<br>[4] <i>Sams Teach Yourself Web Publishing with HTML and CSS</i> , 2011 by Sams Publishing.  |   |  |
| <b>Plani i dizajnuar i mësimit:</b> |  |   |  |
| <b>Java</b>                         | <b>Ligjerata që do të zhvillohet</b>   |   |  |
| <b>Java e parë:</b>                 | Kuptimi i web aplikacionit. Struktura e web aplikacionit.  |   |  |
| <b>Java e dytë:</b>                 | Kuptimi i web site dhe web faqes. Hyrje në elementet e web faqes. Aplikimi i web dizajnit për projektet inxhinierike. Softverët e web faqeve. Kuptimi i web serverëve. Mënyra e funksionimit të web aplikacioneve.   |   |  |
| <b>Java e tretë:</b>                | Hyrje në softverin Microsoft Expression web. Hapësira e punës së softverit.  |   |  |
| <b>Java e katërt:</b>               | Realizimi i web sajtit. Praktikat më të mira të dizajnit të web aplikacioneve.   |   |  |
| <b>Java e pestë:</b>                | Krijimi i web faqes së parë. Elementet e web faqes. Efektet e veçanta në web faqe.   |   |  |
| <b>Java e gjashtë:</b>              | Formatet e web faqeve. Vendosja e tekstit dhe formatimi i web faqes.   |   |  |
| <b>Java e shtatë:</b>               | Aplikimi i tabelave. Vendosja e ramëve, drejtëzave, butonëve, etj.   |   |  |
| <b>Java e tetë:</b>                 | Bazat e web programimit. Editori i gjuhës HTML në Expression Web. Komandat kryesore të html.   |   |  |
| <b>Java e nëntë:</b>                | <i>Vlerësimi i pare intermediar</i>  |   |  |
| <b>Java e dhjetë:</b>               | Krijimi i web aplikacionit me web programim html   |   |  |
| <b>Java e njëmbëdhjetë:</b>         | Aplikimi i CSS stileve.  |   |  |
| <b>Java e dymbëdhjetë:</b>          | Paraqitja e formave në Expression Web.   |   |  |
| <b>Java e trembëdhjetë:</b>         | Krijimi i aplikacioneve me baza të dhënave në teknologjinë asp.net. Puna me bazat e dhënave në Internet.   |   |  |
| <b>Java e katërbëdhjetë:</b>        | Opcionet e veçanta në Expression Web. Publikimi i web aplikacioneve në Internet.   |   |  |
| <b>Java e pesëmbëdhjetë:</b>        | Vlerësimi i dytë intermediar   |   |  |
| <b>Literatura shitesë:</b>          | [1] <i>Sams Teach Yourself Internet and Web basics</i> , 2011 by Sams Publishing.<br>[2] Hank Meyne, Scott Davis, <i>Developing Web Applications with ASP.NET and C#</i> , Wiley Computer Publishing, 2002.<br>[3] <i>Absolute Beginner's Guide Creating Web Pages, Second Edition</i> , Todd Stauffer, 2003 by Que Publishing.<br>[4] <i>Sams Teach Yourself HTML 5 in 10 Minutes</i> , 2011 by Pearson Education, Inc. |   |  |