

Të dhëna bazike të lëndës - SYLLABUSI			
Njësia akademike:	Fakulteti i Inxhinierisë Mekanike		
Programi	Dizejn inxhinierik dhe automjete		
Titulli i lëndës:	WEB APLIKACIONET		
Niveli:	Bachelor		
Statusi lëndës:	Zgjedhore		
Semestri	IV		
Numri i orëve në javë:	2+2		
Vlera në kredi – ECTS:	6		
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof.dr.sc. Ilir Doçi		
Përshkrimi i lëndës	Kuptimi i web aplikacionit. Struktura e web aplikacionit. Aplikimi i teknologjive të Internetit dhe IoT (Internet of things) në inxhinieri. Kuptimi i web faqes. Web aplikacionet dhe web dizajni për nevojat e inxhinierisë dhe industrisë. Kuptimi i Web shërbimit. Dizajnimi i projekteve inxhinierike në web. Bazat e web programimit-html. Krijimi i formave në web site. Bazat e të dhënave në web. Aplikimi i teknologjisë asp.net. Realizimi i web aplikacioneve me softverin Microsoft Expression Web.		
Qëllimet e lëndës:	Aftësimi i studentëve nga lëmia e Internetit, realizimi i web aplikacioneve, kuptimi i web dhe web teknologjive për nevojat e inxhinierisë dhe industrisë.		
Rezultatet e pritura të nxënies:	Studenti do të njohë teknologjitë e internet dhe web aplikacionet për nevoja të inxhinierisë. Njohja e realizimit të web aplikacionit. Mënyrat e realizimit të web faqeve me përmbajtje inxhinierike. Përpunimi i të dhënave me web softver. Njohuri themelore nga programimi në web.		
Kontributi në ngarkesën e studentit (që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënës të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	2	2	4
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në teren	2	1	2
Kollokfiume,seminare	8	1	8
Detyra të shtëpisë	2	8	16
Koha e studimit vetanë të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	4	6	24
Përgaditja përfundimtare për provim	5	1	5
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	2	2	4
Projektet,prezentimet ,etj	2	1	2
Total			130
Pajisjet didaktike të mësim:	Laptopët, Desktop kompjuterët, Projektorët, Lidhja në Internet, Softverët, prezentimet, video prezentimet.		
Metodologjia e	Ligjërata me anë të prezentimeve, ushtrime me detyra dhe shembuj konkret, punime seminarike, teste, diskutime		

mësimëdhënies:			
Raporti në mes të studimit teorik dhe praktik		Pjesa teorike (%)	Pjesa praktike (%)
		45%	55%
Metodologjia e evaluimit:	Evaluimi i parë: 20% Evaluimi i dytë: 20% Detyra shtëpie dhe obligime tjera 20% Vijueshmëria e rregullt 5% Provimi final 35% Total 100%	Pikët prej 91.1 deri 100 point prej 81.1 deri 91 point prej 71.1 deri 81 point prej 61.1 deri 71 point prej 50.1 deri 61 point nën 50 points	Nota përfundimtare 10 (dhjetë) (A) 9 (nëntë) (B) 8 (tetë) (C) 7 (shtatë) (D) 6 (gjashtë) (E) 5 (pesë) (F)
Literatura bazë:	[1] Dr.sc. Ilir Doçi, <i>Web Aplikacionet</i> , Prishtinë, 2017. [2] <i>Microsoft Expression Web 4 In Depth, Second Edition</i> , 2011 by Que Publishing. [3] James H. Pence, <i>How to do Everything with HTML</i> , Mc.Graw Hill/Osborne, 2001. [4] Jordi Salazar, Santiago Silvestre, <i>Internet of Things</i> , Technical University of Prague, 2017. [5] <i>E-work and E-business in Architecture, Engineering and Construction</i> , ECPM 2004.		
Plani i dizajnuar i mësim:			
Java	Ligjerata që do të zhvillohet		
Java e parë:	Kuptimi i web aplikacionit. Struktura e web aplikacionit.		
Java e dytë:	Kuptimi i web site dhe web faqes. Hyrje në elementet e web faqes. Aplikimi i web dizajnit për projektet inxhinierike.		
Java e tretë:	Kuptimi i Internetit. Hyrje në teknologjitë e Internetit dhe IoT (Internet of things). Kuptimi i rrjetit kompjuterik. Protokollat e Internetit. Vendosija e web faqeve në Internet.		
Java e katërt:	Programet e web faqeve dhe përdorimi i tyre. Kuptimi i web serverëve. Mënyra e funksionimit të web aplikacioneve. Web shërbimet. Problemet e web sigurisë.		
Java e pestë:	Hyrje në softverin Microsoft Expression web. Hapësira e punës së softverit.		
Java e gjashtë:	Realizimi i web sajtit. Praktikant më të mira të dizajnit të web aplikacioneve. Krijimi i web faqes së parë. Elementet e web faqes. Efektet e veçanta në web faqe. Formatet e web faqeve.		
Java e shtatë:	Vendosija e tekstit dhe formatimi i web faqes. Aplikimi i tabelave. Vendosija e ramëve, drejtëzave, butonëve, etj.		
Java e tetë:	Vlerësimi i pare intermedier		
Java e nëntë:	Bazat e web programimit. Editori i gjuhës HTML në Expression Web. Komandat kryesore të html.		
Java e dhjetë:	Krijimi i web aplikacionit me web programim html		
Java e njëmbëdhjetë:	Aplikimi i CSS stileve.		
Java e dymbëdhjetë:	Paraqitja e formave në Expression Web.		
Java e trembëdhjetë:	Krijimi i aplikacioneve me baza të dhënave në teknologjinë asp.net. Puna me bazat e të dhënave në Internet.		
Java e katërbëdhjetë:	Opcionet e veçanta në Expression Web.		
	Publikimi i web aplikacioneve në Internet.		

Java e pesëmbëdhjetë:	Vlerësimi i dytë intermedier
Literatura shtesë:	<p>[1] <i>Sams Teach Yourself Internet and Web basics</i>, 2011 by Sams Publishing.</p> <p>[2] Hank Meyne, Scott Davis, <i>Developing Web Applications with ASP.NET and C#</i>, Wiley Computer Publishing, 2002.</p> <p>[3] <i>Absolute Beginner's Guide Creating Web Pages, Second Edition</i>, Todd Stauffer, 2003 by Que Publishing.</p> <p>[4] <i>Sams Teach Yourself HTML 5 in 10 Minutes</i>, 2011 by Pearson Education, Inc.</p> <p>[5] Dudley W. Gill, <i>Building Web applications with C# and .NET</i>, CRC PRESS, 2003.</p> <p>[6] <i>Sams Teach Yourself Web Publishing with HTML and CSS</i>, 2011 by Sams Publishing.</p>