

Të dhëna bazike të lëndës - SYLLABUSI			
Njësia akademike:	Fakulteti i Inxhinierisë Mekanike		
Departamenti	Mekatronikë		
Titulli i lëndës:	INXHINIERINGU SOFTVERIK		
Niveli:	Master		
Statusi lëndës:	Zgjedhore		
Semestri	VII		
Numri i orëve në javë:	2+2		
Vlera në kredi – ECTS:	6		
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof.Dr.sc. Ilir Doçi		
Përshkrimi i lëndës	Zhvillimi i softverëve, modelet e procesit të softverit. qëllimet e inxhinierisë softverike. Cikli jetësor i zhvillimit të softverit (Systems Development Life Cycle -SDLC). Arkitektura e softverit. Personeli i inxhinierisë softverike. Disiplinat e inxhinierisë softverike. Metodatat e inxhinierisë softverike. Programimi kompjuterik. Dizajni I softverit. Konstruktimi i softverit. Dizajni i të dhënave. Softverët përkrahës të zhvillimit të aplikacioneve. Distribrimi dhe mirëmbajtja e softverëve. Zhvillimi i detyrave-Desktop aplikacioneve me C++ në Visual Studio.		
Qëllimet e lëndës:	Aftësimi i studentët në inxhinieringun softverik, planifikimin e softverit, dizajnin e softverit, formën e të dhënave, user interface, etj. Zhvillimi i aplikacioneve në Visual C++.		
Rezultatet e pritura të nxënies:	Secili student duhet të kuptojë kërkesat e softverit, parametrat e dizajnit të softverit, konstruktojë softverin që plotëson kërkesat specifike. Studentët duhet të jenë në gjendje të njohin arkitekturën e softverit dhe teknikat e testimit të softverit. Studentët do të jenë në gjendje të krijojnë Desktop aplikacione me Visual Studio C++.		
Kontributi në ngarkesën e studentit (që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënies të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	2	4	8
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Kollokfiume,seminare	2	4	8
Detyra të shtëpisë	2	5	10
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	12	36
Përgaditja përfundimtare për provim	6	3	18
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	2	3	6
Projektet,prezentimet ,etj	2	2	2
Total			155
Metodologjia e mësimdhënies:	Ligjërata me anë të prezantimeve, ushtrime me detyra dhe shembuj konkret, punime seminarike, teste, diskutime		
Raporti në mes të studimit teorik dhe praktik	<i>Pjesa teorike (%)</i>		Pjesa praktike (%)
	40%		60%

Literatura bazë:	<p>1. Software engineering: a practitioner's approach / Roger S. Pressman, 5th ed. ISBN 0-07-365578-3.</p> <p>2. Software Engineering & testing, B. B. Agarwal, S. P. Tayal, M. Gupta, Jones and Bartlett Publishers, 2010</p> <p>3. Michael J. Young, <i>Mastering Visual C++ 6</i>, Sybex, Inc. ISBN: 0782122736.</p> <p>4. Ivor Horton's, <i>Beginning Visual C++</i>® 2010, Wiley Publishing, Inc., 2010.</p> <p>5. John Paul Mueller, <i>Visual C++ .NET Developer's Guide</i>, McGraw-Hill/Osborne, 2002.</p> <p>6. Stefan Björnander, <i>Microsoft Visual C++ Windows Applications by Example, Code and Explanation for Real-World MFC C++ Applications</i>, 2008 Packt Publishing.</p>
Plani i dizajnuar i mësimit:	
Java	Ligjerata që do të zhvillohet
Java e parë:	Hyrje në lëndë. Rëndësia e softverit, karakteristikat e softverit dhe aplikacionet. Informata për ushtrimet dhe detyrat.
Java e dytë:	Qëllimet e inxhinierisë softverike. Cikli jetësor i zhvillimit të softverit (Systems Development Life Cycle -SDLC). Disciplinat e inxhinierisë softverike.
Java e tretë:	Zhvillimi i Detyrës I- aplikacionit në Visual C++.
Java e katërt:	Programimi kompjuterik
Java e pestë:	Dizajni i softverit
Java e gjashtë:	Konstruktimi i softverëve
Java e shtatë:	<i>Vlerësimi i pare intermedier</i>
Java e tetë:	Softverët përkrahës të zhvillimit në inxhinierinë softverike. Planifikimi i projektit të softverit, modelet e planifikimit, objektivat e planifikimit
Java e nëntë:	Teknikat e testimit të softverit.
Java e dhjetë:	Zhvillimi i Detyrës II- aplikacionit në Visual C++.
Java e njëmbëdhjetë:	Distribuimi i softverëve
Java e dymbëdhjetë:	Mirëmbajtja e softverëve
Java e trembëdhjetë:	Zhvillimi i Detyrës III- aplikacionit në Visual C++.
Java e katërbëdhjetë:	Testimi i aplikacionit të zhvilluar dhe distribuimi
Java e pesëmbëdhjetë:	<i>Vlerësimi i dytë intermedier</i>
Mënyra e dhënies së provimit:	Testimi gjatë semestrit, seminarët, dhe provimi përfundimtar