

Metodologjia e hulumtimit shkencor

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	FSHMN
Titulli i lëndës:	Metodologjia e hulumtimit shkencor
Niveli:	Master
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	II
Numri i orëve në javë:	3+0+0
Vlera në kredi – ECTS:	6 ECTS
Koha / lokacioni:	
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Ass. Dr. Eliot Bytyçi
Detajet kontaktuese:	eliot.bytyci@uni-pr.edu
Përshkrimi i lëndës	
	<p>Kjo lëndë fokusohet në zhvillimin e aftësive hulumtuese dhe shkruese në Shkencë Kompjuterike. Pjesët kryesore të saj janë:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Metodot empirike dhe zbatimin e tyre në problemet hulumtuese 2. Konceptet e ndërlidhura me shkencat e tjera 3. Metodologjitë hulumtuese: të mirat dhe të metat e tyre
Qëllimet e lëndës:	
	Qëllimi i kësaj lënde është t'i njoftojë studentët me idetë themelore, sfidat, teknikat dhe problemet gjatë hulumtimit shkencor.
Rezultatet e pritura të nxënies:	
	<p>Pas përfundimit të këtij kursi studenti është i aftë që:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Të prezantojë metodologjitë e hulumtimit dhe kërkimit në shkencë kompjuterike - Të kuptojë pikat e forta dhe të dobëta të secilës prej këtyre metodave. - Të zgjedhë metodën/at e përshtatshme për hulumtimet? - Të kryejë hulumtime duke përdorur këto metoda? - Të shkruajë artikuj teknikë/punime kërkimore, duke marrë parasysh kufizimet sociale, ligjore dhe etike. - Të raportojë rezultatet e këtyre hulumtimeve.

Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	3	15	45
Ushtrime teorike/laboratorike	1	15	15
Punë praktike			
Kontaktet me mesimdhënësin/konsultimet	1	15	15
Ushtrime në teren			
Kollokfiime,seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	1	15	15
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	2	15	30
Përgaditja përfundimtare për provim	1	15	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	2	2	4
Projektet, prezentimet ,etj	2	1	2
Totali			160
Metodologjia e mësimdhënies:	Ligjërata dhe punë individuale në projekte/detyra/seminare.		
Metodat e vlerësimit:	Vijueshmëria 10%, Angazhim në klasë 10%, Detyra/Projekte individuale (total: 80%): Detyra/Projekti 1: 40% dhe Detyra/Projekti 2: 40%		
Literatura			
Literatura bazë:	[1] Christian W. Dawson: Projects in Computing and Information Systems (A Student's Guide). Addison Wesley, 2005		
Literatura shtesë:	[2] Justin Zobel: Writing for Computer Science. Springer, 2004. Harold Cohen Library, Class No 378.962.Z81 [3] R. Kumar, Research Methodology-A step-by-step guide for beginners, Pearson Education, Singapore, 2005. [4] U. Hustadt, COMP516 - Research Methods in Computer Science (2008-2009), Course notes		

<https://cgi.csc.liv.ac.uk/~ullrich/COMP516/adm.html>).

Plani i dizajnuar i mësimi:

Java	Ligjerata që do të zhvillohet
Java e parë:	Hyrje dhe vështrim i përgjithshëm
Java e dytë:	Çfarë është Hulumtimi?
Java e tretë:	Metodat e hulumtimit
Java e katërt:	Hulumtimi në shkencë kompjuterike
Java e pestë:	Leximi i punimit shkencor
Java e gjashtë:	Rishikim i literaturës
Java e shtatë:	Pranimi i burimeve. Prezantimet
Java e tetë:	Zgjedhja dhe planifikimi i një projekti
Java e nëntë:	Prezentimi i projekteve të para
Java e dhjetë:	Menaxhimi i rrezikut në projektet e shkencave kompjuterike
Java e njëmbëdhjetë:	Çështje sociale, ligjore dhe etike në shkencë kompjuterike
Java e dymbëdhjetë:	Aktivitete praktike - I
Java e trembëdhjetë:	Aktivitete praktike - II
Java e katërmëdhjetë:	Aktivitete praktike - III
Java e pesëmbëdhjetë:	Prezantimi i projekteve të dyta

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:

Studentët duhet të vijnë me rregull dhe në kohë në ligjërata, ushtrime e provime. Ata duhet t'i kontribuojnë një procesi mësimor konstruktiv dhe t'i ndjekin udhëzimet e instruktorit. Studentët inkurajohen të vijnë në konsultime. Detyrat e shtëpisë duhet të shkruhen individualisht, por studentët inkurajohen të bisedojnë me kolegë në lidhje me detyrat me kushtin që shënohen emrat e kolegëve me të cilët është diskutuar dhe/ose resurset që janë përdorur. Pandershmëria akademike do të ndëshkohet.