

Titulli i lëndës: Hyrje në shkencë kompjuterike

Informatat themelore për lëndën			
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Matematike Natyrore (FSHMN)		
Titulli i lëndës:	Hyrje në shkencë kompjuterike		
Niveli:	Bachelor (Shkencë Kompjuterike)		
Statusi i lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	Viti i parë / Semestri i parë		
Numri i orëve në javë:	2+2		
Kreditë ECTS:	6		
Koha / Vendi:	N/A, Departamenti i Matematikës, FSHMN		
Mësimdhënësi:	Prof. Ass. Dr. Eliot Bytyçi		
Të dhënat kontaktuese:	eliot.bytyci@uni-pr.edu		
Përshkrimi i lëndës:	<p>Studentët përveç tjerash në këtë lëndë do të mësojnë për ruajtjen e të dhënave, manipulimin me të dhëna, sistemet operative, rrjetin dhe internetin, algoritmet, gjuhët programuese, inxhinierimin softuerik, abstragimin e të dhënave, bazat e të dhënave, grafikën kompjuterike, inteligjencën artificiale dhe teorinë e kompjutimit.</p> <p>Parakushtet: N/A</p>		
Qëllimet e lëndës:	Kursi ka për qëllim primar që njoftojë studentët me parimet themelore të shkencës kompjuterike dhe të jenë koherent me të rejat nga kjo lëmi.		
Rezultatet e pritshme të nxënies:	<p>Pas përfundimit të këtij kursi (lënde) studentët do të:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kenë njohuri bazike mbi shkencën kompjuterike; - aftësohen për të dalluar relevancën dhe ndërlidhjen e kurseve speciale në këtë fushë; - krijohet tek studentët kultura e përcjelljes permanente të trendëve në lëmin e kompjuterikës; - fitojnë njohuri bazike për formën e ruajtjeve të shënimeve në kompjuter; - dijnë format e komunikimit të pajisjeve brenda kompjuterit; - kuptojnë rëndësinë e komunikimit njeri - kompjuter. 		
Ngarkesa e studentit (duhet të jetë në përputhje me Rezultatet e Nxënies të studentit)			
Aktiviteti	Orë mësimore	Ditë/Javë	Gjithsej
Ligjëratat	2	15	30
Teori/Punë në laborator/Ushtrime	2	15	30
Punë praktike	-	-	-
Përgatitje për test intermediar	-	-	-
Konsultime me mësimdhënësin	1	15	15
Puna në terren	-	-	-
Testi, punimi seminarik	15	1	15

Detyrë shtëpie	1	10	10
Mësimi individual (në bibliotekë apo në shtëpi)	2	15	30
Përgatitja për provimin final	20	1	20
Koha e vlerësimit (testi, kuizi, provimi final)	4	1	4
Projektet, prezantimet, detyrat, etj.	1	1	1
Shto ndonjë aktivitet tjetër që nuk është në tabelë...	-	-	-
Total			155

Metodat e mësimdhënies:	Ligjërata, ushtrime laboratorike dhe punë individuale në projekte/detyra/seminare.
Metodat e vlerësimit:	Kuize në klasë: 10% Punim seminari: 20% Provimi periodik 1: 35% Provimi periodik 2: 35% Në rast se studenti nuk mund të hyj në provime periodike, i nënshtrohet provimit final që vlerësohet 70%

Literatura primare:	J. Glenn Brookshear, Computer Science-An Overview, 13th Edition. Addison Wesley, 2019
Literatura shtesë:	K. Hare, Computer Science Principles: The Foundational Concepts of Computer Science, 2nd ed. Edition, 2018

Hartimi i planit mësimor	
Java	Titulli i ligjëratis
Java 1:	Ligjërata: Njohje me lëndën / Shqyrtimi i syllabusit Lexim: Syllabusi i lëndës
Java 2:	Ligjërata: Hyrje, historiku dhe bazat e shkencës kompjuterike Lexim: Literatura primare, Kapitulli 0 Seminare/Projektet: Përcaktimi i temave për punim seminar
Java 3:	Ligjërata: Ruajtja e të dhënave Lexim: Literatura primare, Kapitulli 1
Java 4:	Ligjërata: Manipulimi me të dhëna Lexim: Literatura primare, Kapitulli 2
Java 5:	Ligjërata: Sistemet operative Lexim: Literatura primare, Kapitulli 3
Java 6:	Ligjërata: Rrjeti dhe interneti Lexim: Literatura primare, Kapitulli 4
Java 7:	Ligjërata: Algoritmet Lexim: Literatura primare , Kapitulli 5
Java 8:	Ligjërata: Gjuhët programuese Lexim: Literatura primare , Kapitulli 6
Java 9:	Ligjërata: Provimi periodik Lexim:
Java 10:	Ligjërata: Inxhinierimi softuerik Lexim: Literatura primare , Kapitulli 7
Java 11:	Ligjërata: Abstragimi i të dhënave Lexim: Literatura primare, Kapitulli 8
Java 12:	Ligjërata: Sistemet e bazave të të dhënave

	Lexim: Literatura primare, Kapitulli 9
Java 13:	Ligjëratë: Grafika kompjuterike Lexim: Literatura primare, Kapitulli 10
Java 14:	Ligjëratë: Inteligjenca artificiale Lexim: Literatura primare, Kapitulli 11
Java 15:	Ligjëratë: Teoria e kompjutimit Lexim: Literatura primare, Kapitulli 12 Seminare/Projekte: Prezentimi i punim seminareve

Politikat akademike dhe Kodi i Sjelljes

Studentët duhet të vijnë me rregull dhe në kohë në ligjëratat, ushtrime e provime. Ata duhet t'i kontribuojnë një procesi mësimor konstruktiv dhe t'i ndjekin udhëzimet e instruktorit. Studentët inkurajohen të vijnë në konsultime. Detyrat e shtëpisë duhet të shkruhen individualisht, por studentët inkurajohen të bisedojnë me kolegë në lidhje me detyrat me kushtin që shënohen emrat e kolegëve me të cilët është diskutuar dhe/ose resurset që janë përdorur. Pandershmëria akademike do të ndëshkohet sipas rregulloreve të Universitetit. Vijueshmëria e ligjëratave dhe ushtrimeve laboratorike është obligative.