

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	FSHMN		
Titulli i lëndës:	Praktikum i kompjuterit		
Niveli:	BSc.		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	1		
Numri i orëve në javë:	1+2		
Vlera në kredi – ECTS:	3		
Koha / lokacioni:	Caktohet me orarin e ligjëratave dhe ushtrimeve		
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Ass. Dr. Eliot Bytyçi		
Detajet kontaktuese:	eliot.bytyci@uni-pr.edu		
Përshkrimi i lëndës			
	Lënda do të përmbajë ligjërata dhe ushtrime mbi ruajtjen e të dhënave në kompjuter, pastaj përpunimin e të dhënave në kompjuter, pjesët përbërëse të kompjuterit, sistemet operative dhe programet aplikative që ndërlidhen me fushën e studimit.		
Qëllimet e lëndës:			
	Njohja e studentëve me konceptet themelore të kompjuterikes dhe kompjuterin në përgjithësi, duke përshkruar edhe formën e ruajtjeve të shënimeve në kompjuter, manipulimin me të dhëna dhe të përdorin disa programe aplikative që ndërlidhen me matematikën financiare.		
Rezultatet e pritura të nxënies:			
	Pas përfundimit të kursit studenti do të jetë në gjendje: <ul style="list-style-type: none"> • të pajisen me njohuri bazike lidhur me harduerin dhe softuerin e kompjuterit; • të dijë të punojnë me sisteme operative; • të dijë ti shfrytëzojnë disa programe aplikative (nga paketa si MS Office, Google, OpenOffice); • të zbatojnë shfrytëzimin e kompjuterit në problemet e matematikës financiare. 		
Kontributi në ngarkesën e studentit (që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënimit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	1	15	15
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike			
Kontaktet me	2	2	4

mësimdhënësin/konsultimet			
Ushtrime në teren			
Kollokfiime, seminare	3	2	6
Detyra të shtëpisë			
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	15	45
Përgatitja përfundimtare për provim	1	6	6
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	2	1	2
Projektet, prezentimet ,etj	1	2	2
Totali			110
Metodologjia e mësimdhënies:			
	Ligjërata, diskutime, ushtrime, konsultime, detyra shtëpie, kollokfiime, provimi përfundimtar.		
Metodat e vlerësimit:			
	Vijimi i rregullt: 10%; Punim seminarik 20%: Testi i pare 35%; Testi i dyte 35%; ose testi final i cili ka 70% të tërësisë së lëndës dhe mbahet vetëm për ata studentë të cilët nuk i kanë kaluar dy teste periodike.		
Literatura			
Literatura bazë:			
	Computer science: an overview. J. Gleen Brooksheer, Edicioni i fundit		
Literatura shtesë:			
	Ushtrime praktike për Excel, Powerpoint nga ECDL		
Plani i dizajnuar i mësimit:			
Java	Ligjerata që do të zhvillohet		
<i>Java 1:</i>	Ligjëratë: Njohje me lëndën / Shqyrtimi i syllabusit Lexim: Syllabusi i lëndës Ushtrime: Ndarja e grupeve dhe prezantimi i planit		
<i>Java 2:</i>	Ligjëratë: Hyrje, historiku dhe bazat e shkencës kompjuterike Lexim: Literatura primare, Kapitulli 0 Seminare/Projekte: Përcaktimi i temave për punim seminar Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për shkrim		
<i>Java 3:</i>	Ligjëratë: Ruajtja e të dhënave Lexim: Literatura primare, Kapitulli 1 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për shkrim		
<i>Java 4:</i>	Ligjëratë: Manipulimi me të dhëna Lexim: Literatura primare, Kapitulli 2 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për shkrim		
<i>Java 5:</i>	Ligjëratë: Sistemet operative Lexim: Literatura primare, Kapitulli 3 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për llogaritje		
<i>Java 6:</i>	Ligjëratë: Rrjeti dhe interneti Lexim: Literatura primare, Kapitulli 4		

	Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për llogaritje
Java 7:	Ligjëratë: Algoritmet Lexim: Literatura primare , Kapitulli 5 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për llogaritje
Java 8:	Ligjëratë: Gjuhët programuese Lexim: Literatura primare , Kapitulli 6 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për llogaritje
Java 9:	Ligjëratë: Provimi periodik Lexim: Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për llogaritje
Java 10:	Ligjëratë: Inxhinierimi softuerik Lexim: Literatura primare , Kapitulli 7 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për llogaritje
Java 11:	Ligjëratë: Abstrahimi i të dhënave Lexim: Literatura primare, Kapitulli 8 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për llogaritje
Java 12:	Ligjëratë: Sistemet e bazave të të dhënave Lexim: Literatura primare, Kapitulli 9 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për prezantim
Java 13:	Ligjëratë: Grafika kompjuterike Lexim: Literatura primare, Kapitulli 10 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për prezantim
Java 14:	Ligjëratë: Inteligjenca artificiale Lexim: Literatura primare, Kapitulli 11 Ushtrime: Pjesë praktike nga programet për prezantim
Java 15:	Ligjëratë: Teoria e kompjutimit Lexim: Literatura primare, Kapitulli 12 Ushtrime: Prezantimi i punim seminareve

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:

Studentët me synimin për të arritur sukses të lartë në studime duhet:

- 1. Të ndjekë rregullisht ligjëratat dhe ushtrimet e ofruara, përndryshe penalizohet në pikë.*
- 2. Të marrë pjesë aktive në leksione përmes pyetjeve, debateve dhe formave të tjera të aktiviteteve ndërvepruese.*
- 3. Në marrëveshje me profesorin/asistentin të punoj detyrat e shtëpisë.*
- 4. Të marrë pjesë në testet testin e ndërmjetëm dhe përfundimtar.*
- 5. Gjatë periudhës së leksioneve, ushtrimet, testet dhe provimet janë të detyruar t'i nënshtrohen Kodit të Sjelljes (heshtje në orar të punës, hyrje në sallë në kohë, mos përdorim i telefonit, etj.).*