

Titulli i lëndës: URBANIZMI 2

Informatat themelore për lëndën			
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës		
Titulli i lëndës:	Urbanizmi 2		
Niveli:	Bachelor		
Statusi i lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	III/sem IV		
Numri i orëve në javë:	2+1		
Kreditë ECTS:	4		
Koha / Vendi:	Sipas orarit		
Mësimdhënësi:	Prof.Ass.Dr. Ardita Byci Jakupi		
Të dhënat kontaktuese:	ardita.byci@uni-pr.edu		
Përshkrimi i lëndës:	Në kete studio, bërthama e aktiviteteve mësimore është puna në projekt te studentëve nën mbikëqyrjen e mësimdhënësve. Studentët, në bashkëpunim me mësimdhënësit, do të zgjedhin një qytet në Kosovë si lokacion të zhvillimit të projektit. Puna në projekt zhvillohet në grupe prej 4-6 studentëve e përkrahur nga mësimdhënësit dhe përkrahjet nga ligjërata, udhëheqja e mësimdhënësve dhe punëtoritë e veçanta.		
Qëllimet e lëndës:	Qëllimi i kursit është të aftësojë studentët në dizajnin urban. Përqendrimi do të jetë në planifikimin dhe zhvillimin një zone - komuniteti Lokal. Në fund të kursit kandidatët do të jenë aftësuar për pjesëmarrje efektive në procesin e hartimit të një plani rregullues urban për një zonë/lagje të qytetit		
Rezultatet e pritshme të nxënies:	<ul style="list-style-type: none"> • Pjesëmarrësit kanë zhvilluar aftësitë dhe teknikën e hulumtimit në dizajnin urban dhe format e ndryshme të komunikimit të dizajnit. • Pjesëmarrësit janë të gatshëm të aplikojnë në metodat dhe teknikën e përshtatshme të dizajnit urban. • Pjesëmarrësit kanë njohuri kontekstin institucional brenda të cilit zhvillohet procesi i planifikimit • Pjesëmarrësit kanë fituar njohuri të nevojshme dizajnin urban të një lagjeje/zone 		
Rëndësia dhe Aktualiteti i Lëndës			
Ngarkesa e studentit (duhet të jetë në përputhje me Rezultatet e Nxënies të studentit)			
Aktiviteti	Orë mësimore	Ditë/Javë	Gjithsej
Ligjëratat	2	15	30
Teori/Punë në laborator/Ushtrime	1	15	15
Punë praktike			
Përgatitje për test intermediar			
Konsultime me mësimdhënësin	1	12	12
Puna në terren	3	3	9
Testi, punimi seminarik			
Detyrë shtëpie	2	1	2

Mësimi individual (në bibliotekë apo në shtëpi)	4	5	20
Përgatitja për provimin final			
Koha e vlerësimit (testi, kuizi, provimi final)			
Projektet, prezantimet, etj.	6	2	12
Shto ndonjë aktivitet tjetër që nuk është në tabelë...			
Total			100

Metodat e mësimdhënies:	Puna praktike në projekt e përkrahur me ligjërata dhe diskutime dhe udhëheqja nga mësimdhënësit. Metoda pedagogjike e aplikuar do të jetë mësimi i bazuar në problem dhe i orientuar kah veprimi – projekti
Metodat e vlerësimit:	Metodat e vlerësimit përbëjnë një kombinim të vlerësimeve formative-të punës në studio projekti dhe përmbledhëse -prezantimi <ul style="list-style-type: none"> • Projekti 70% • Provimi final 30%

Literatura primare:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Urban Design Compendium, Urban Design Alliance&Leëlin Davis, London 2003 2. Responsive Environments, Sue Mc Glynn, Graham Smith, Alan Alcock, Paul Murrain, Ian Bentley, Architectural Press, London 2008 3. Simon Bell: Elements of visual design, SPON Press, Third Edition, London1993 4. Urban Design Associates: The Urban Design Handbook, Techniques and Working Methods, Ë.Ë. Noton & Company, 2003 5. Compendium, U. D. (2007). 2: Delivering Quality Places. <i>English Partnerships/Housing Corporation</i>. 6. Meeda, B., Parkyn, N., & Walton, D. S. (2007). <i>Graphics for urban design</i>. Thomas Telford. 7. Lydon, M., Garcia, A., Lydon, M., & Garcia, A. (2015). <i>A tactical urbanism how-to</i>. Island Press
----------------------------	--

Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ron Kasperin: Urban Design Composition of complexity, Routledge, London 2011, 2. Mike Biddulph: Introduction to Residential Layout, Architectural Press, 2007 3. Alexander, C., Ishikawa, S., & Silverstein, M. (1977). A Pattern Language: Towns, Buildings, Construction. Oxford University Press. 4. Robinson, N. (2016). <i>The planting design handbook</i>. Routledge.
---------------------------	--

5. Greed, C. (2016). Inclusive Urban Design: Public Toilets. Routledge.

Hartimi i planit mësimor

Java	Titulli i ligjëratisë
Java 1:	Hyrje - Procesi i dizajnit urban
Java 2:	Identifikimi i problemeve, vlerësimi, prioritizimi
Java 3:	Gjenerimi i koncept idesë
Java 4:	Objektivat e dizajnit urban
Java 5:	Karakteri
Java 6:	Qartësia
Java 7:	Larmia
Java 8:	Adaptabiliteti
Java 9:	Kontinuiteti dhe Mbyllja
Java 10:	Permeabiliteti
Java 11:	Çështjet Mjedisore
Java 12:	Dizajni me natyrën
Java 13:	Topografia, Toka, Uji
Java 14:	Insolimi, Klima, Gjelbërimi
Java 15:	Përmbledhja

Politikat akademike dhe Kodi i Sjelljes

Ligjëratat dhe vizitat studimore janë të detyrueshme; koha e mësimit fillon dhe mbaron me kohë; inkurajohet përdorimi i pajisjeve teknologjike për qëllime diskutimi/prezantimi, ndërkohë që nuk lejohet përdorimi i tij për aktivitete të tjera si kontrollimi i e-mail-eve personale ose rrjeteve sociale

Shënim | Nëse 3 detyra të klasës të një studenti vlerësohen nën 50%, atëherë ai/ajo do ta humb të drejtën që t'i nënshtrohet provimit final. Vlerësimi bëhet nga 0-100 %.